

DAFTAR PUSTAKA

- Astyono, A. and Nuswantoro, U. D. (2014) 'Algoritma Dijkstra Sebagai Teknik Pencarian Jalur Terpendek Pariwisata Di Kabupaten Semarang', *Jl. Imam Bonjol No. 207 Semarang*, (5), p. 50131. Available at: http://eprints.dinus.ac.id/13484/1/jurnal_14145.pdf.
- Listyorani, T. and Widodo, A. (2018) 'Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android', *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), pp. 1689–1699. doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- Lubis, M. A. (2017) 'Pengaruh Penerapan Sistem Informasi Pemeliharaan Peralatan Dan Mesin Kantor Pada Efisiensi', *Edik Informatika*, 3(1), pp. 8–17. doi: 10.22202/JEI.2016.V3I1.1513.
- Putri, Nancy Extise, Sovandi Marwan, T. H. (2017) 'Aplikasi Berbasis Multimedia Untuk Pembelajaran Hardware Komputer', *Edik Informatika*.
- Rahadjeng, I. R. and Puspitasari, R. (2018) 'Analisis Jaringan Local Area Network (LAN) Pada PT. Mustika Ratu Tbk Jakarta Timur', *Prosisko*, 5(1), pp. 53–60.
- Rahmayu, M. (2017) 'Media Pembelajaran Mengenal Perangkat Keras Komputer Untuk Siswa Kelas IV SDN Tugu Utara 07 Pagi'.
- Sofana, I. (2013) *Teori dan Modul Praktikum Jaringan Komputer*. Bandung: Modula.
- Sudarmaji (2017) 'Manfaat Serta Pemahaman Manajemen Perangkat Keras (Hardware) Dalam Sistem Kerja Personal Computer (PC)', *Mikrotik: Jurnal Manajemen Informatika, Vol 1, Iss 1*.
- Wardani, R. (2012) *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: TIM UNY.